

BIJLAGE 3: TALENTENKAARTEN (BIJ FICHE TALENTEN IN DEEL 2)

Kopieer dit blad, knip de kaartjes uit.
Tip: De kaartjes zullen langer meegaan als je ze lamineert.

 Vlot werken met getallen (rekenen)	Raadsels oplossen en denkspelletjes	Vraagstukken oplossen
Gezelschapsspelen spelen	Puzzelen	Iemand de weg wijzen, kaartlezen
Nieuwe woorden bedenken	Verhalen verzinnen	Boeken verslinden
Woordspelletjes of kruiswoordraadsels	Een andere taal leren	Voordragen en toneel spelen
Liedjes herkennen	Zingen	Bewegen op muziek (dansen)
Gevoel voor ritme hebben (ritmes kunnen naklappen)	Gevoel leggen in een lied	Noten lezen
Foto's maken	Kamers inrichten (decoreren)	Genieten van kunst
Bouwwerken ontwerpen	Gevoelens weergeven in een tekening (kunstwerk maken)	Affiches maken
Nieuwe vrienden maken	Helpen bij ruzies of problemen	Anderen motiveren
Met kleine kinderen omgaan 	Mensen doen lachen 	Luisteren naar verhalen van mensen
Dingen in elkaar steken (Meccano, K'nex)	Uitpluizen hoe dingen werken	Vertoeven in de natuur en dieren bestuderen
Reizen en andere streken verkennen	Dingen die stuk zijn repareren	Boeken lezen over de wereld
Make-up aanbrengen	Computerspelletjes waarin je snel moet reageren	Nauwkeurig knippen of tekenen
Goocheltrucs	Met werktuigen werken (schroevendraaier, pincet ...)	Cupcakes bakken en versieren
Zwaar werk verzetten (sleuren)	Sierlijk turnen	Lopen en springen
Behendigheid met een bal (balsporten)	Uitbeelden van een dier via beweging	Je eigen grenzen verleggen, steeds verder gaan
Een initiatief nemen (bv. om geld in te zamelen voor een goed doel)	Een feestje organiseren	Oplossingen bedenken bij problemen
Leiding geven aan een groep	Zelfstandig werken, je plan trekken	Onderhandelen om iets te verkrijgen (bv. meer speeltijd) 